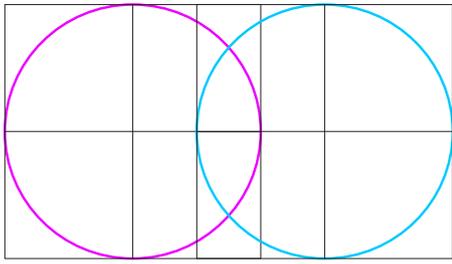
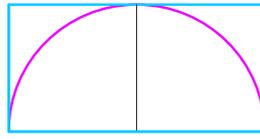
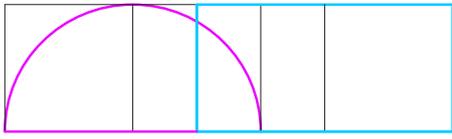


Intersecciones

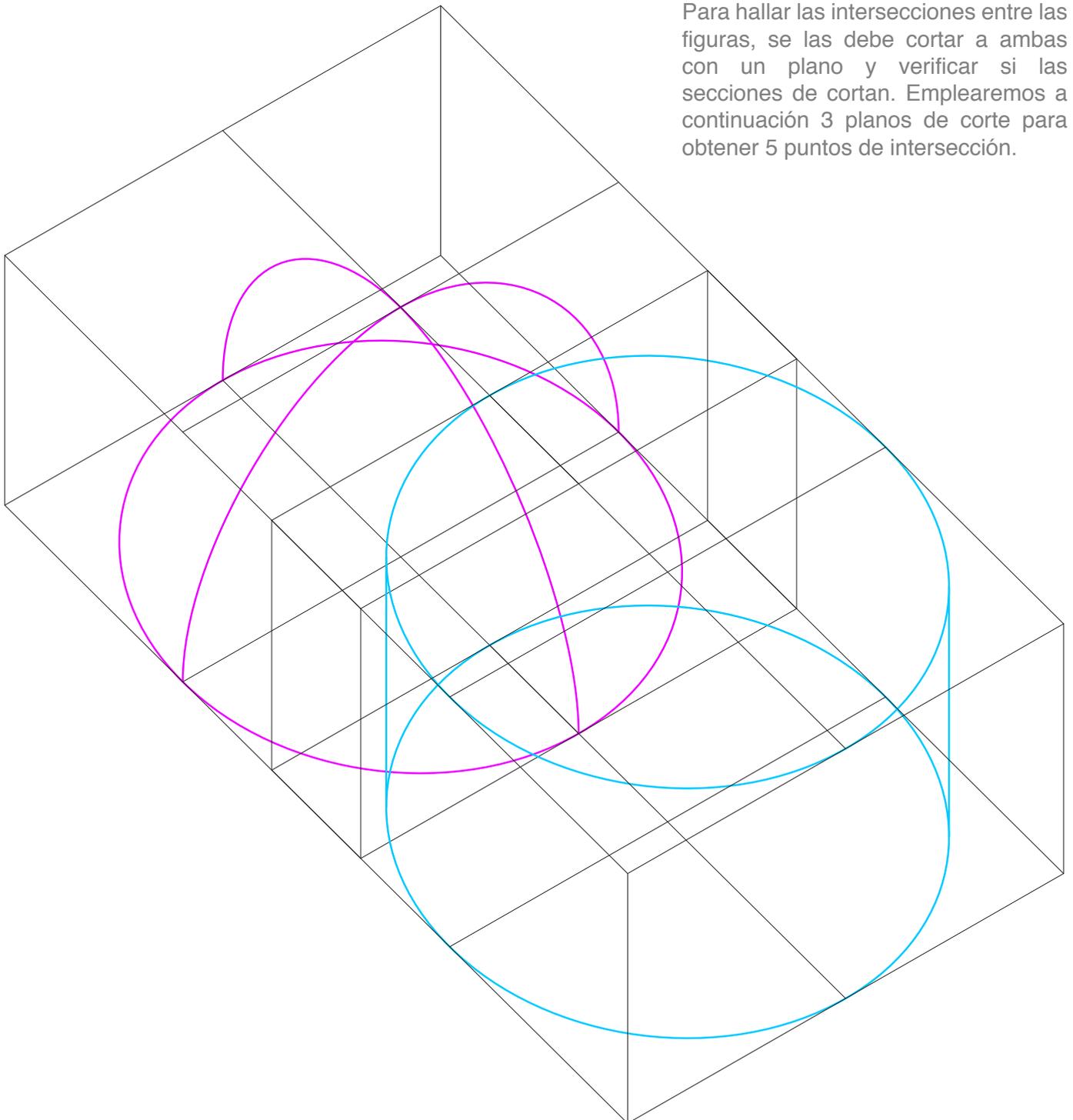
entre superficies espaciales

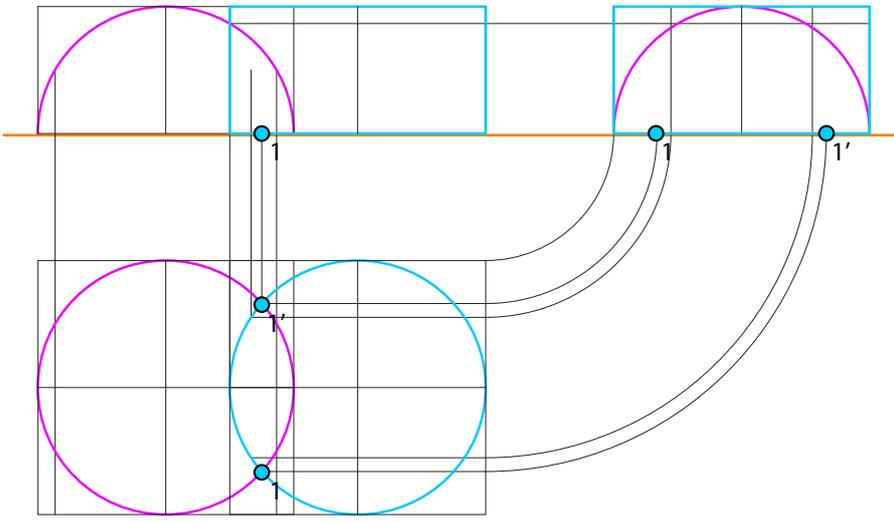
Esfera y Cilindro



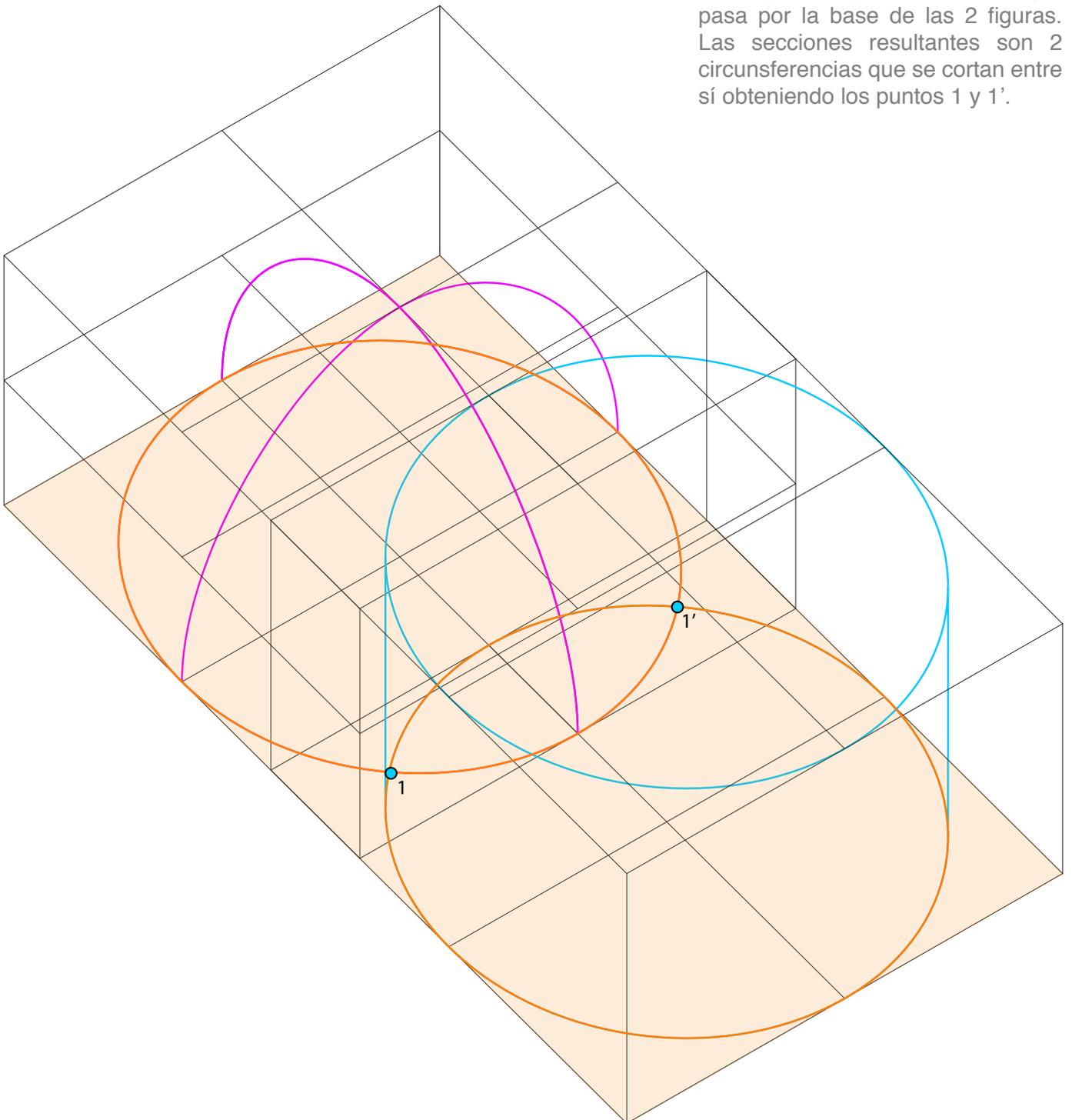
Dibujamos la media esfera y el cilindro a intersectar con sus respectivos prismas envolventes.

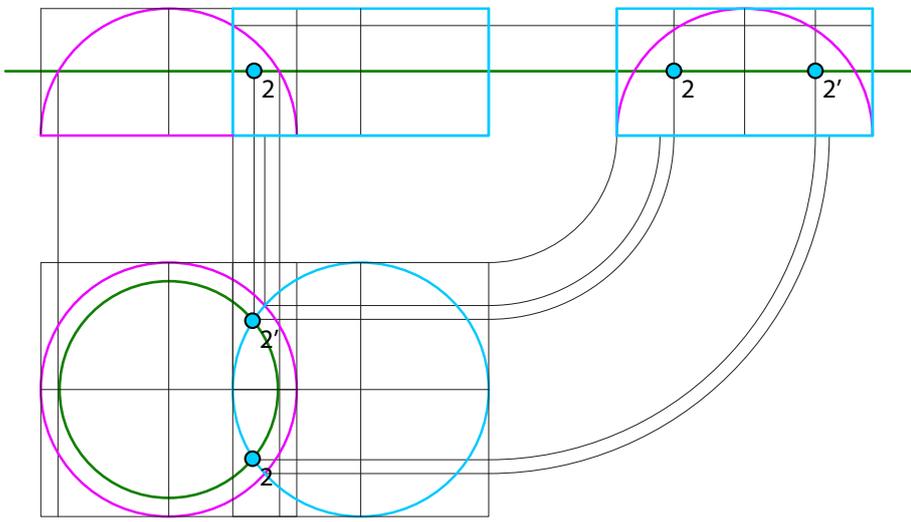
Para hallar las intersecciones entre las figuras, se las debe cortar a ambas con un plano y verificar si las secciones de cortan. Emplearemos a continuación 3 planos de corte para obtener 5 puntos de intersección.



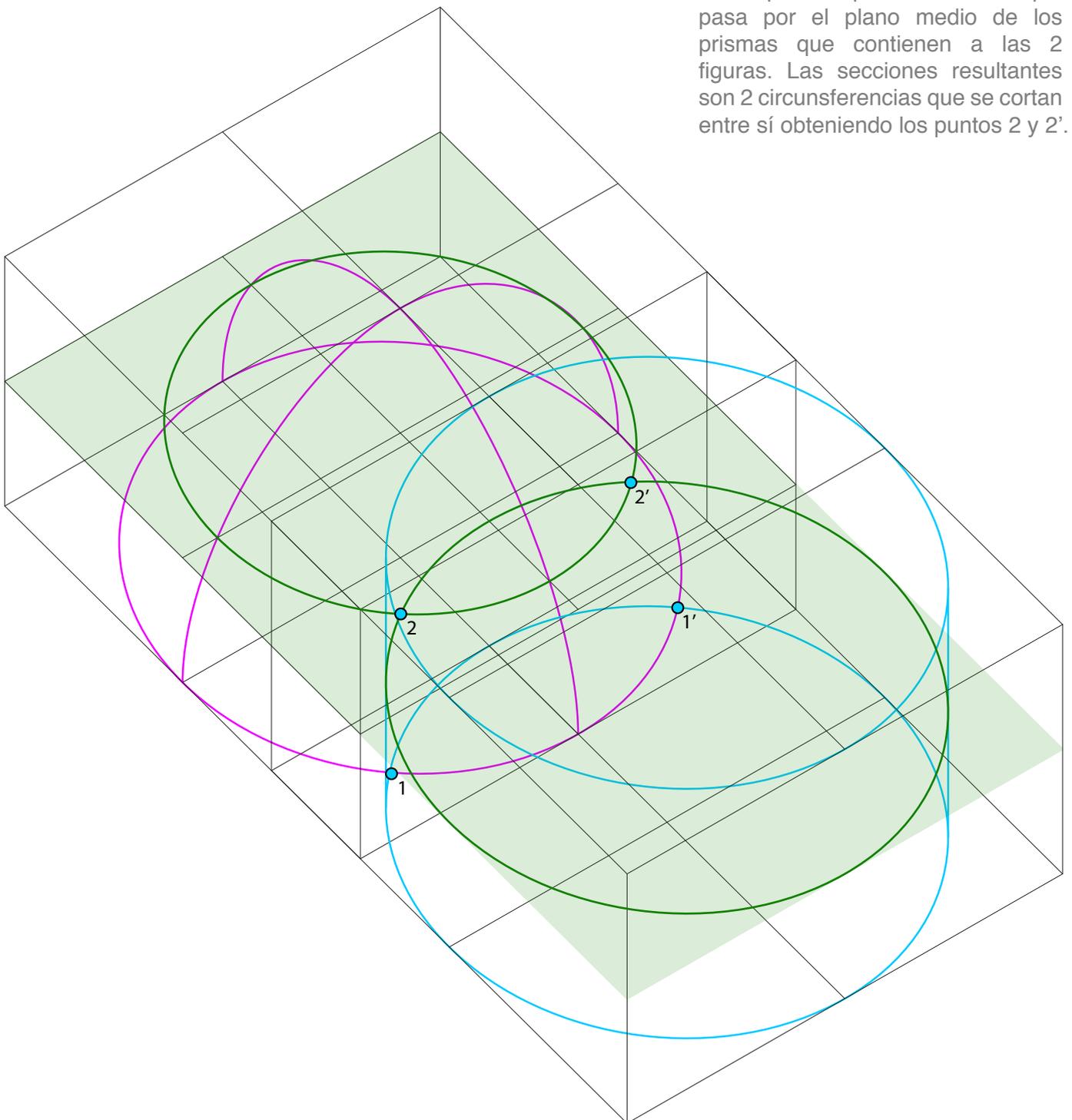


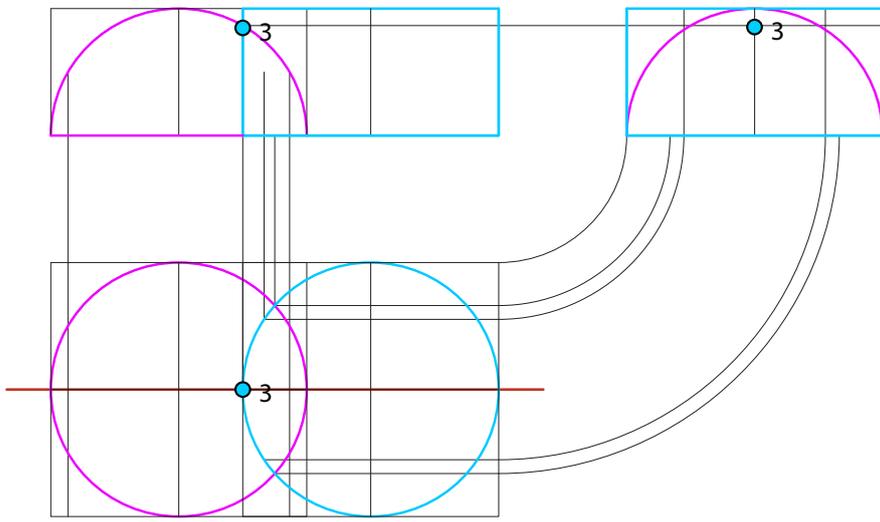
Se emplea un plano horizontal que pasa por la base de las 2 figuras. Las secciones resultantes son 2 circunferencias que se cortan entre sí obteniendo los puntos 1 y 1'.



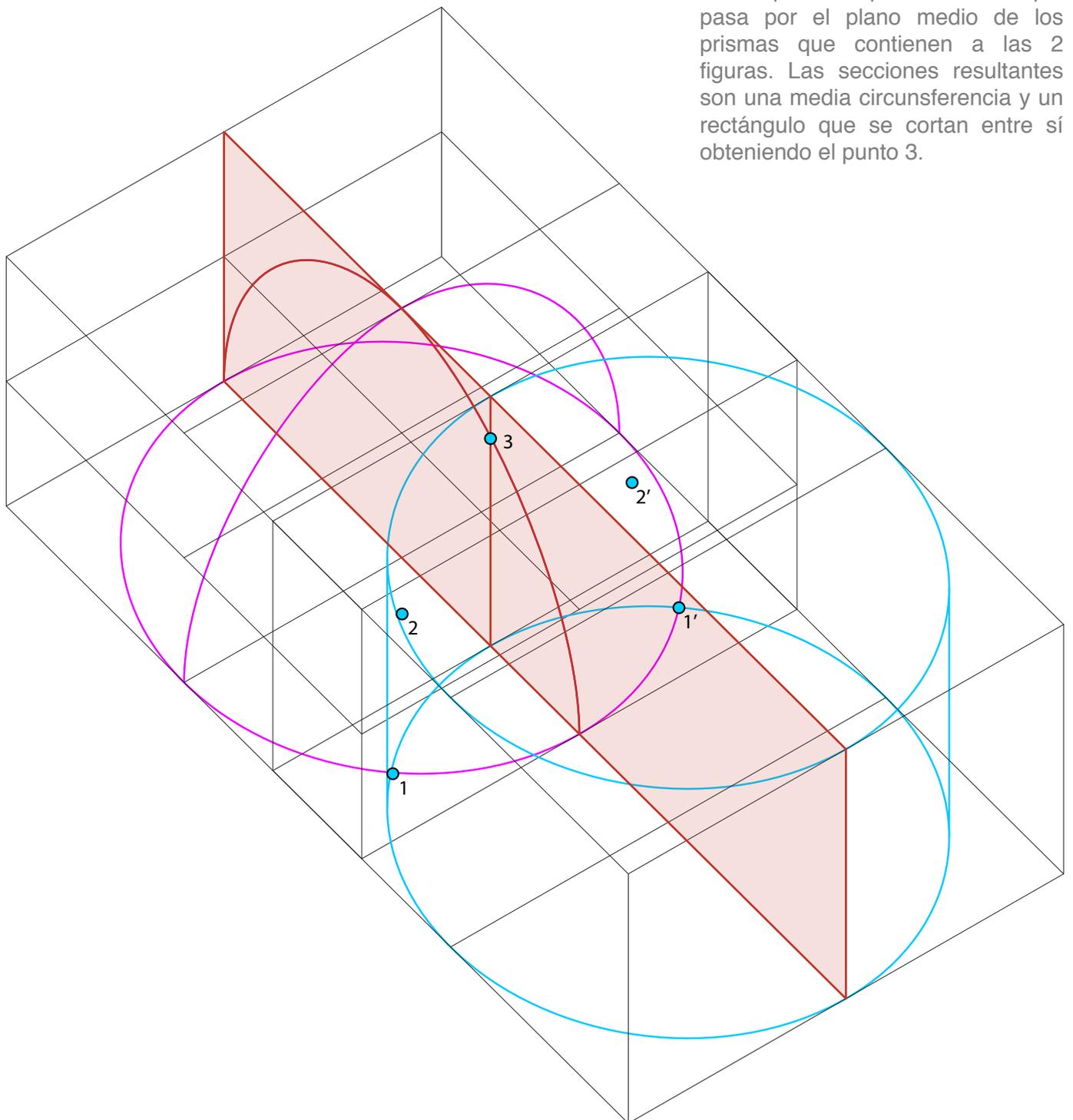


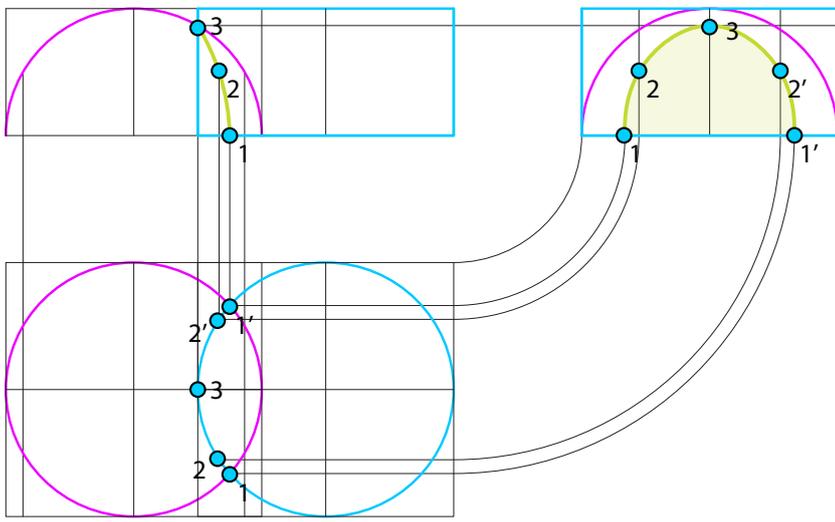
Se emplea un plano horizontal que pasa por el plano medio de los prismas que contienen a las 2 figuras. Las secciones resultantes son 2 circunferencias que se cortan entre sí obteniendo los puntos 2 y 2'.





Se emplea un plano vertical que pasa por el plano medio de los prismas que contienen a las 2 figuras. Las secciones resultantes son una media circunferencia y un rectángulo que se cortan entre sí obteniendo el punto 3.





Trazamos la línea que une todos los puntos de intersección obtenidos.

