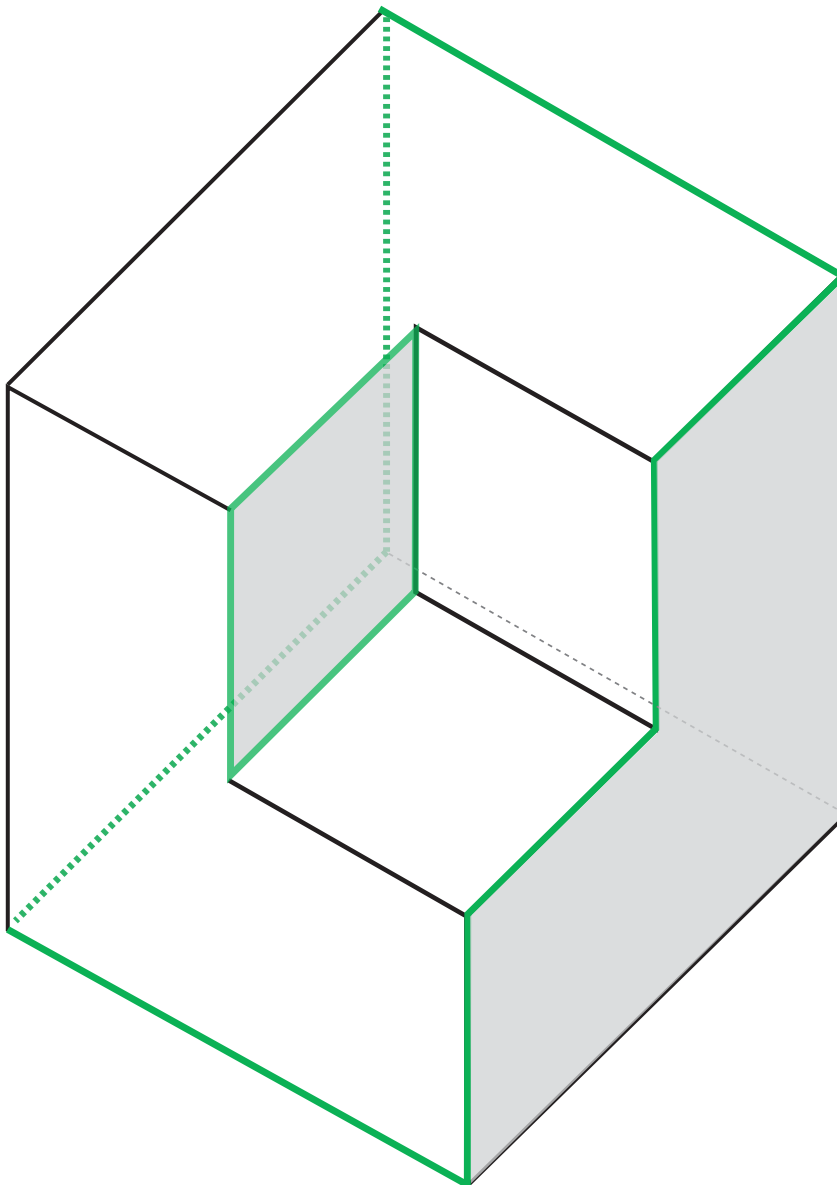
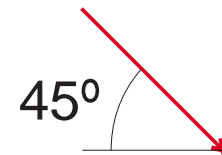




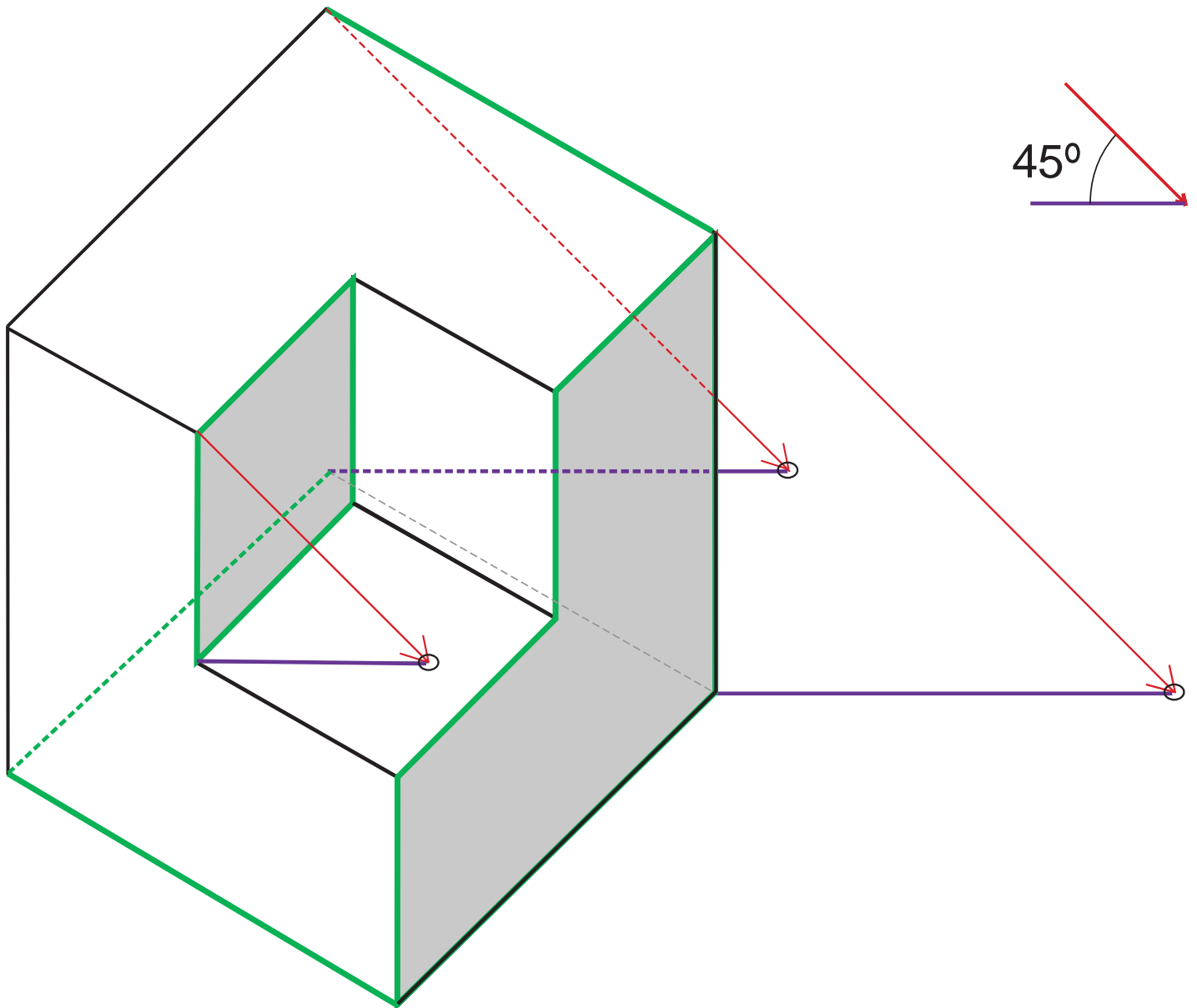
## TRAZADO DE SOMBRAS EN PERSPECTIVAS PARALELAS

1. Se define la pendiente del rayo de luz y su proyección.
2. Se determinan las separatrices (en verde). Quedan definidas las caras en luz y las caras en sombra propia. Las caras opuestas y paralelas (pares) a las iluminadas (impares), estarán siempre en sombra propia.

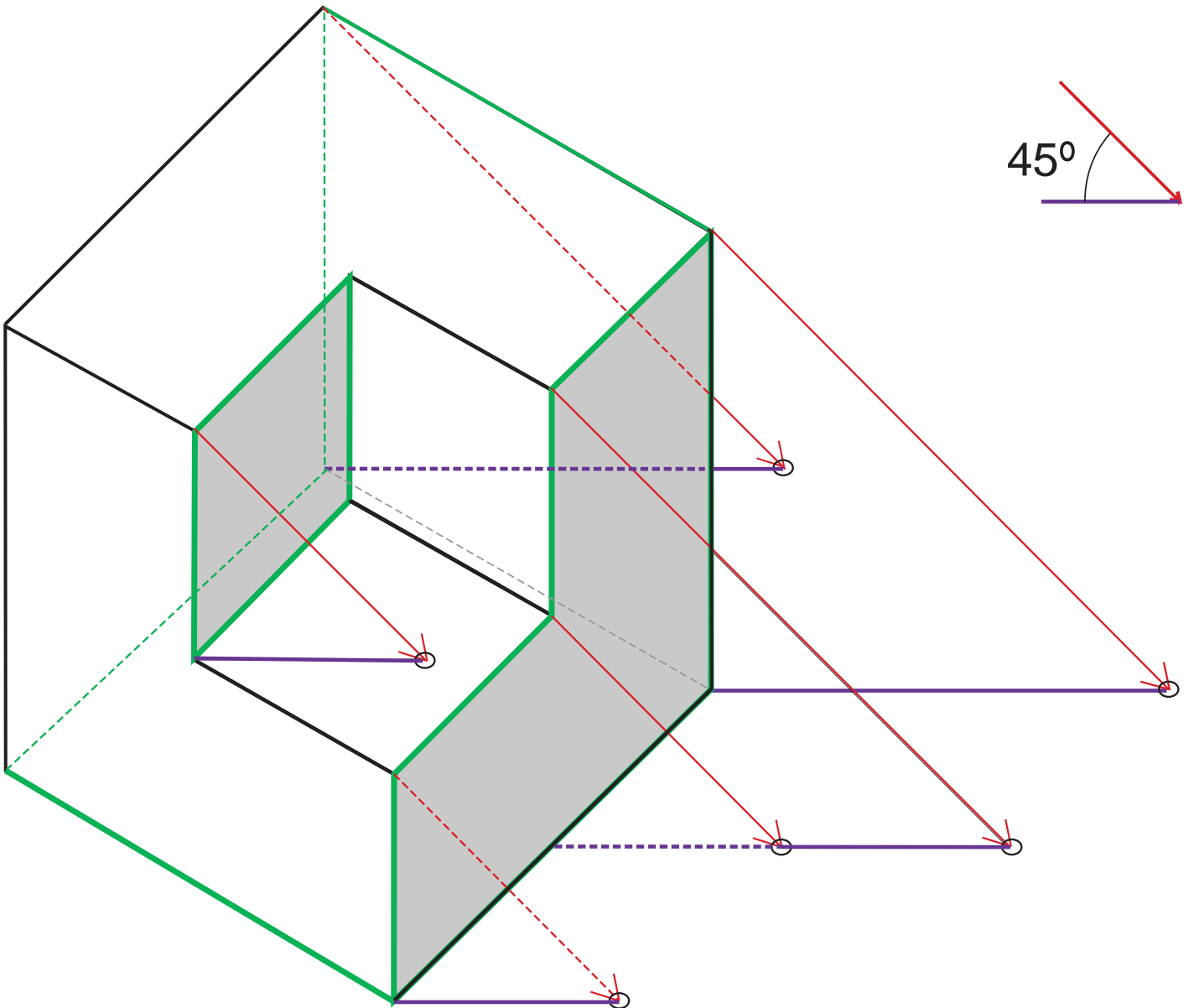


3. Por cada vértice determinado por la separatriz se traza el rayo (en rojo) y su proyección (en violeta).

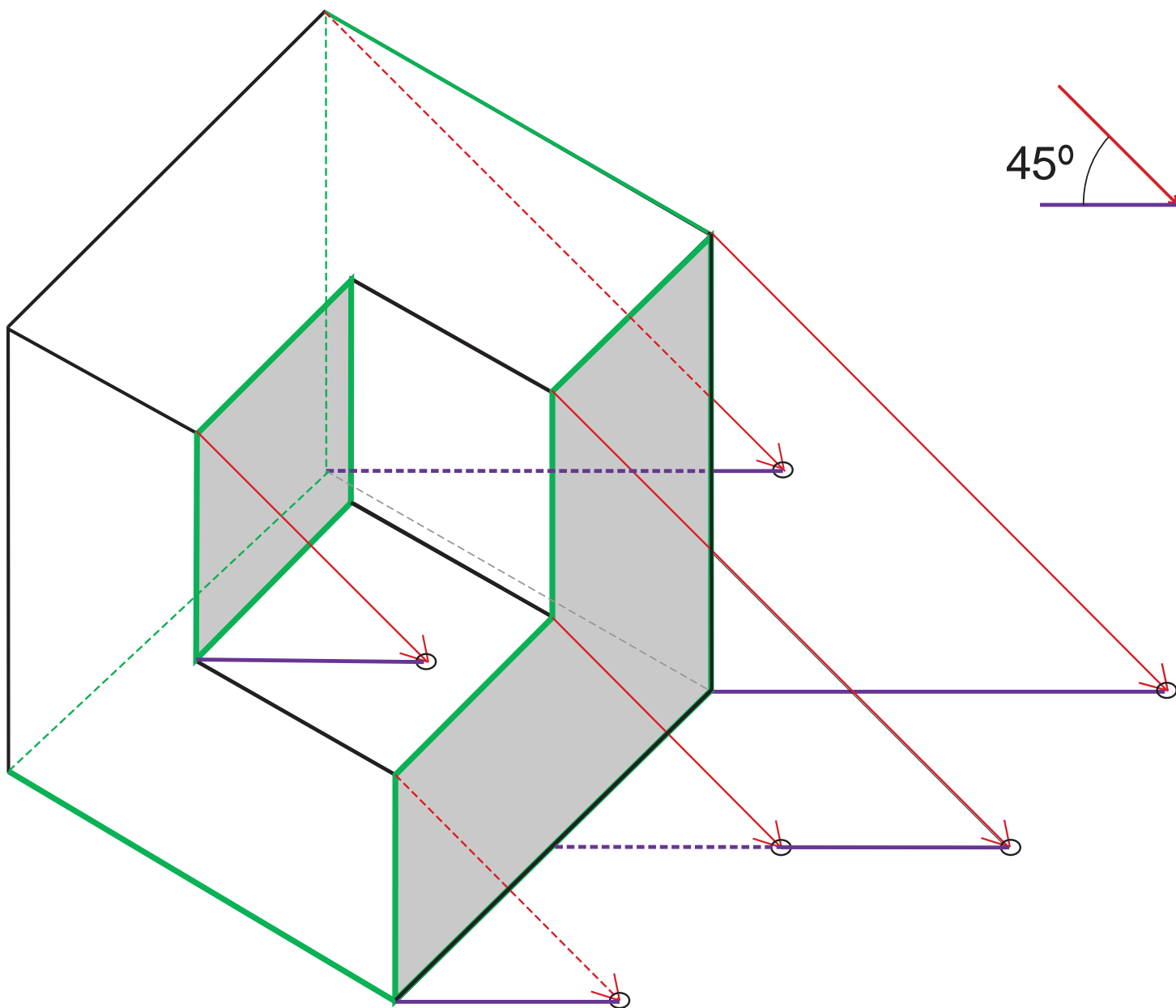
De igual modo se procede con la cara horizontal dentro del cubo.



4. El encuentro de ambos da un punto de la sombra arrojada.

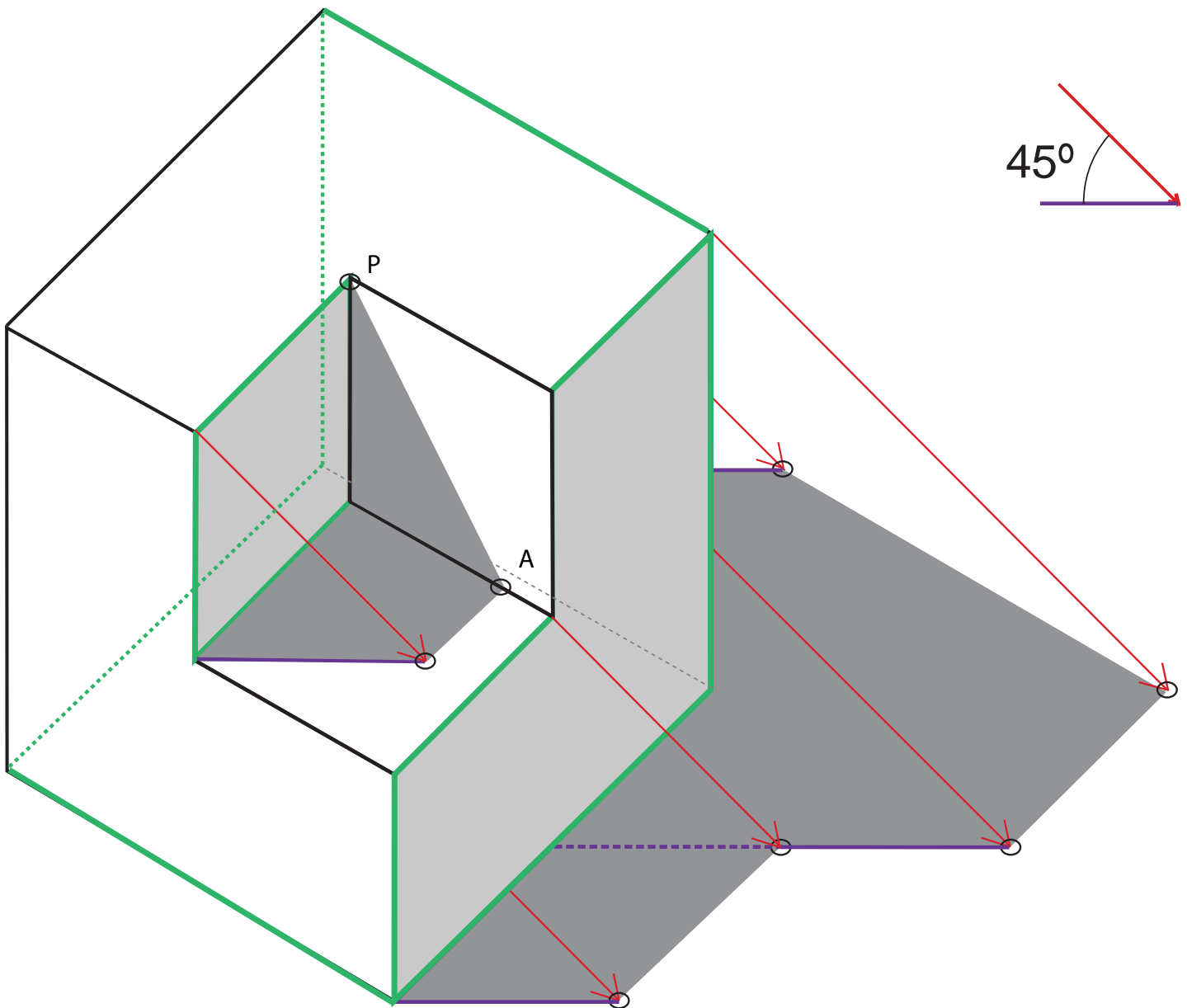


5 . Se unen los puntos. Las paralelas horizontales del objeto resultarán paralelas en la sombra arrojada.



La paralela de la sombra arrojada en la cara interna del objeto, determina un punto (A) en el encuentro con la cara vertical interna.

6. Se se une ese punto con el superior definido por la separatriz de la cara en sombra propia (P) y se obtiene así la sombra arrojada sobre ella.



El dibujo final del poliedro con su sombra

